



## Chat-Würfeltturnier – Ankündigung & Regeln

### Chat-Würfeltturnier auf [www.cfzone.de](http://www.cfzone.de)

Schon desöfteren gab es ausgiebige Würfelrunden unter Einsatz von Rassis. Diese waren immer recht spannend und haben sehr viel Spass gemacht.

Daher soll nun ein Turnier durchgeführt werden. Es ist eine vorherige Anmeldung erforderlich – die Teilnehmerzahl ist nicht beschränkt.

Wer sich anmeldet, zahlt vorab seinen Einsatz auf einer Burg ein, deren Koordinaten den Teilnehmern mitgeteilt werden.

Geplant sind 100.000 Einheiten von jeder Rassi-Sorte, also insgesamt 400.000 je Teilnehmer.

Der Erstplatzierte erhält 70% aller Einzahlungen, der Zweitplatzierte 20%, der Drittplatzierte 10%.

Bei bis zu drei Teilnehmern erhält der Sieger den gesamten Einsatz. Bei mindestens 10 Teilnehmern werden Gegnergruppen ausgelost und ggf. mehrere Finalrunden durchgeführt.

Wie genau funktioniert das Spiel? Spielen kann jeder, der im Chat auf [www.cfzone.de](http://www.cfzone.de) registriert ist. Gewürfelt wird mit zwei Würfeln unter Verwendung des Befehls `"/wuerfel 2"`. Die Hilfedatei des Chats beinhaltet eine Erklärung des Befehls.

Jeder Teilnehmer (einer Gruppe) würfelt 1x. Der Spieler mit der höchsten Augenzahl bekommt einen Punkt. Teilen sich mehrere Spieler die Höchstpunktzahl einer Runde, findet zwischen diesen Spielern ein Stechen statt – so lange, bis ein Spieler die höchste Punktzahl würfelt.

Jede Runde wird angekündigt. Wer in einer Runde 2x würfelt, wird mit "0" gewertet. Der Spieler wird kurze Pausen ankündigen.

Wer drei Punkte erreicht hat, erhält einen Matchpoint. Mit drei (anpassbar) Matchpoints wird die Gesamtrunde gewonnen. Die nachfolgenden Plätze werden durch Zusammenrechnung aller Einzel- und Matchpoints ermittelt. Dies ist überflüssig, wenn dem Gesamtsieger der gesamte Einsatz zukommt.

Sollte es bei den Zweit- oder Drittplatzierten einen Gleichstand geben, wird ein Stechen durchgeführt. Anders als bei den Vorrunden wird darum gespielt, wer den ersten Matchpoint erringen kann.

Bei einer hohen Teilnehmerzahl kann das Turnier sehr lange dauern. Wer vor dem Ende aussteigt verliert seinen Einsatz. Dies gilt auch bei einer Verspätung.

Der Termin des ersten Turniers und die Anmeldeformalitäten werden auf der Homepage bekannt gegeben.

Abweichungen können vereinbart werden, wenn sich alle Teilnehmer einig sind. Vorschläge zum Regelwerk sind ausdrücklich willkommen.

Immer aktuell informiert: [www.cfzone.de](http://www.cfzone.de)

gez. Chat-Admin  
<http://www.cfzone.de>

(C) Feb. 2012